

Tanári útmutató

Ez a modul azért készült el a *Passport - Útlevel a világhoz: Bevezetés az Utazás és Turizmusba* c. könyv kiegészítéseként, mert a technika, pontosabban a számítástechnika világszerte egyre nagyobb szerepet játszik az idegenforgalmi iparág fejlődésében. Vannak még területek, országok, esetleg akár kontinensek is, ahol az internet még kevés helyre jutott el, de ez a helyzet nagyon hamar meg fog változni. Azokkal a diákokkal szemben, akik most az iskolapadban ülnek, már elvárás lesz, hogy ismerjék az internetet és a modern technológiákat mire a munkaerőpiacra kerülnek.

Ezen modul egyes részei kapcsolódnak a *Passport - Útlevel a világhoz: Bevezetés az Utazás és Turizmusba* fejezeteihez – a számozás is ezt a sorrendet követi. Mivel a technológia egy eszköz, azt javasoljuk, hogy a technológiával kapcsolatos fejezeteket ne külön-külön, hanem a *Passport* tematikus fejezeteibe beépítve tanítsák.

Minden rész végén feladatok találhatóak. Ezek csak javaslatok, természetesen minden tanár kitalálhat más feladatokat, vagy módosíthatja ezeket. Sok feladathoz szükséges számítógép, illetve internet elérés, amely talán nem minden iskolában és nem minden diák számára megoldható. Ebben az esetben a feladatokat célszerű módosítani, vagy akár kihagyni, de ettől függetlenül be kell mutatni a diákoknak milyen végtelen lehetőségeket nyújt a számítástechnika. Hasonlóan ahhoz, mint amikor olyan távoli országokról vagy kultúrákról tanítunk, melyeket a diákok zöme nem fog személyesen megtapasztalni, a tanároknak fel kell vázolniuk, milyen óriási szerepet játszik a számítástechnika az idegenforgalomban még akkor is, ha az adott hardver, vagy szoftver esetleg még nem elérhető.